# 12차 연습문항 답안

## **파이썬 기본: 객체지향**

|  |
| --- |
| 수강생 공지 사항   * 제출은 프로그래머스를 통해 해주시기 바랍니다([링크](https://campus.programmers.co.kr/app/courses/24550/curriculum)). * 파일명은 아래와 같은 형식으로 제출해주세요   + 교육생번호\_이름\_교과목\_문항\_N차시\_강의명.pdf   ex) DR-11111\_홍길동\_파이썬\_연습문항\_1차시\_환경및기본.pdf  ex) DR-11111\_홍길동\_파이썬\_추가문항\_1차시\_환경및기본.pdf   * 답은 "write your answer"에 적어주세요. 다만 코딩 문제의 경우 output까지 답에 포함시켜 주세요.   ex)     * 답은 캡쳐를 하셔도 되고 텍스트로 넣으셔도 됩니다. * 마감 기한은 문제가 나간 주 **일요일 23:59까지**입니다. |

### 다음에서 객체지향의 특징이라고 볼 수 없는 것을 고르시오.

(1) 추상화 (2) 재사용성

(3) 캡슐화 (4) 상속

(5) 다형성 (6) 분산화

**답**

|  |
| --- |
| (6) 분산화 |

### 보기 중 아래 설명에 해당하는 특징을 찾아 적으시오.

보기: 추상화, 다형성, 상속, 캡슐화

(1) 사물 또는 개념을 컴퓨터에서 처리할 수 있을 수준으로 축약하고 핵심을 추출

(2) 필요한 정보와 인터페이스만을 공개하고, 나머지 자세한 구현 내용들을 숨김

(3) 자식 클래스는 부모 클래스의 모든 속성과 함수들을 물려받음

(4) 상속 관계의 여러 클래스들에서 동일한 명칭으로 구현된 함수들이 각각 다르게 작동

**답**

|  |
| --- |
| (1) 추상화  (2) 캡슐화  (3) 상속  (4) 다형성 |

### 처음 만들었던 “Hello World!”를 출력했던 프로그램을 Hello 클래스와 그 멤버 함수 print()로 구현하시오.

**답**

|  |
| --- |
| class Hello:        def print(self):              print("Hello World!")  h = Hello()  h.print() |

### 다음 중 파이썬 클래스에 대한 설명으로 틀린 것은 무엇인가?

A) 클래스는 객체를 생성하기 위한 설계도와 같은 역할을 한다.

B) 클래스는 함수와 변수를 포함할 수 있으며, 이를 각각 멤버함수와 멤버변수라고 한다.

C) 클래스의 멤버함수는 항상 인자로 self를 받아야 한다.

D) 클래스의 생성자 메서드는 \_\_create\_\_로 정의된다.

**답**

|  |
| --- |
| D) 클래스의 생성자 메서드는 ‘\_\_init\_\_’으로 정의된다. |

### 다음 중 파이썬 클래스에서 멤버변수 또는 멤버함수의 접근 제한자에 대한 설명으로 틀린 것은 무엇인가?

A) 멤버변수나 멤버함수 앞에 밑줄 한 개(\_)를 붙이면 protected 접근 제한자가 된다.

B) 멤버변수나 멤버함수 앞에 밑줄 두 개(\_\_)를 붙이면 private 접근 제한자가 된다.

C) 멤버변수나 멤버함수 앞에 밑줄이 없으면 public 접근 제한자가 된다.

D) 파이썬에서는 엄격한 접근 제한자를 지원하지 않으며, 밑줄 표기는 관용적인 규칙 일뿐이다.

**답**

|  |
| --- |
| A) 파이썬에서는 밑줄 한 개(\_)를 붙이면 관례적으로 protected를 의미하지만, 실제 로는 외부에서 접근이 가능합니다. 밑줄 두 개(\_\_)를 붙이면 네임 맹글링(name mangling)을 통해 클래스 내부에서만 접근할 수 있는 private 멤버로 간주됩니다. |

### 다음 중 파이썬에서 상속 관계에 있는 클래스의 멤버변수 사용에 대한 설명으로 틀린 것은 무엇인가?

A) 자식 클래스는 부모 클래스의 public 멤버변수에 접근할 수 있다.

B) 자식 클래스는 부모 클래스의 protected 멤버변수에 접근할 수 있다.

C) 자식 클래스는 부모 클래스의 private 멤버변수에 접근할 수 있다.

D) 부모 클래스의 public 멤버변수는 클래스 외부에서도 접근할 수 있다.

**답**

|  |
| --- |
| C) 자식 클래스는 부모 클래스의 private 멤버변수에 접근할 수 있다. |

### 파이썬에서는 다른 프로그래밍 언어와 달리 엄격한 접근 제한자(private, protected, public)를 지원하지 않는다. 대신, 관례적으로 변수나 함수의 접근 수준을 나타내기 위해 밑줄을 사용한다. 이를 이용해 다음 보기에서 요구하는 멤버함수의 코드를 작성하라.

(1) foo() 함수의 private 선언

(2) foo() 함수의 protected 선언

(3) foo() 함수의 public 선언

**답**

|  |
| --- |
| (1) def \_\_foo()  (2) def \_foo()  (3) def foo() |

### 다음 중 클래스의 용도를 올바르게 설명한 것은?

A) 클래스는 프로그램의 전체적인 동작을 제어하기 위해 사용된다.

B) 클래스는 데이터를 직접 처리하거나 연산하는 함수들의 묶음이다.

C) 클래스는 관련된 데이터와 그 데이터를 다루는 메서드를 함께 묶어서 사용한다.

D) 클래스는 독립적으로 실행될 수 있는 코드 블록을 정의하기 위해 사용된다.

**답**

|  |
| --- |
| C) 클래스는 관련된 데이터와 그 데이터를 다루는 메서드를 함께 묶어서 사용한다. |

### 다음 중 객체가 생성될 때에 대한 설명으로 틀린 것을 고르시오.

A) 객체가 생성될 때는 클래스의 생성자(\_\_init\_\_ 메서드)가 호출된다.

B) 객체가 생성될 때는 객체의 메서드가 메모리에 로드된다.

C) 객체가 생성될 때는 클래스의 모든 멤버변수가 초기화된다.

D) 객체가 생성될 때는 파이썬 내부적으로 객체의 메모리 공간을 할당한다.

**답**

|  |
| --- |
| B) 객체가 생성될 때, 클래스의 메서드는 메모리에 로드되는 것이 아니라 클래스  정의가 로드되고, 각 메서드는 호출될 때 동적으로 실행됩니다 |

### 다음 중 객체의 사용에 대한 설명으로 틀린 것을 고르시오.

A) 객체는 데이터와 해당 데이터를 처리하는 메서드를 함께 묶어서 관리할 수 있다.

B) 객체는 다른 객체로부터 상속을 받아 기능을 확장할 수 있다.

C) 객체는 생성자 없이도 멤버함수를 가질 수 있다.

D) 리스트는 객체를 요소로 포함할 수 없다.

**답**

|  |
| --- |
| D) 리스트는 객체를 요소로 포함할 수 없다. |

### 자식 클래스와 부모 클래스의 foo() 함수를 호출하는 코드를 작성하는 방법은 무엇인가?.

|  |
| --- |
| super().foo() |